**Пояснительная записка.**

Сделали компьютерную игру жанра Action-Adventure. Стиль игры: pixel art. Основной геймплей игры заключается в зачистке уровней от противников и решении головоломок для продвижения по сюжету.

**-> Краткая сводка возможностей:**

В игре есть начальный экран, на котором есть 3 кнопки: «Начать», «Настройки», «Выйти». Ведут они в игру, меню настроек, в котором можно настроить громкость музыки и спец. эффектов, и просто выходит из игры соответственно. В игре пользователь может ходить за персонажа путём нажатия WASD/стрелочек в соответственных направлениях, при нажатии на пробел «игрок» атакует, атаковать он может врагов, которые могут бить игрока, ходить за игроком, стоять, если «игрок» не рядом. У «игрока» есть запас ХП и монеток, внутренней валюты, которые он может тратить на лечение в специальных местах. При смерти показывается окно, в котором есть кнопка «Заново» и «В меню». Первая начинает игру заново, а вторая ведёт в меню. При нажатии ESC открывается окно паузы, в котором есть 3 кнопки: «Продолжить», «Настройки», «В меню». «Продолжить» просто закрывает окно паузы, «Настройки» открывает настройки, «В меню» возвращает в меню игрока. В игре есть мини-игра «Пятнашки», при прохождении которой пользователь попадает на финальную локацию, где должен убить босса. В конечном окне есть статистика: Время прохождения, количество вылеченного хп. Также есть кнопка «В меню», которая ведёт пользователя в меню.